

„Kino VR” Pokazy multimedialne w technologii wirtualnej rzeczywistości

Regulamin pokazu

§ 1 Postanowienia ogólne

1. Pokaz organizowany jest przez Muzeum II Wojny Światowej z siedzibą w Gdańsku Muzeum II Wojny Światowej w Gdańsku, z siedzibą w Gdańsku (80-862), pl. Władysława Bartoszewskiego 1, Państwową Instytucją Kultury, wpisaną do państwowego rejestru instytucji kultury prowadzonego przez Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego pod numerem 101/2017, posiadającą osobowość prawną, NIP 5833241894; REGON 367011290
2. Pokaz odbywa się w Muzeum II Wojny Światowej w siedzibie organizatora.
3. Ewentualne dodatkowe informacje o pokazie można uzyskać kierując zapytanie drogą mailową na adres e-mail: info@muzeum1939.pl, osobiście w kasie Muzeum lub od obsługi pokazów.

§ 2 Terminy pokazu

1. Pokaz odbywa się w Muzeum w dniach od 01 sierpnia 2019 roku do 31 lipca 2022 roku.
2. Seanse pokazowe odbywają się w dniach od wtorku do niedzieli w godzinach pracy Muzeum.

§ 3 Warunki uczestnictwa w pokazie

1. Pokaz przeznaczony jest dla widzów od 12 roku życia.
2. Udział w pokazie jest płatny wg. Cennika dostępnego w kasach muzeum oraz na stronie internetowej organizatora - <https://muzeum1939.pl/bilety/44.html>
3. Widz dokonuje zakupu biletu na stronie internetowej Muzeum lub osobiście w kasach Muzeum.
4. Na każde 10 biletów zakupionych dla grupy zorganizowanej przysługuje 1 bilet bezpłatny.
5. Dokonując zakupu biletów poprzez sklep internetowy dla grupy większej niż 10-osobowa, należy brać pod uwagę, że jeden bezpłatny bilet generuje się automatycznie przy zakupie dziesięciu biletów. W celu otrzymania prawidłowej liczby bezpłatnych biletów należy całość zamówienia podzielić na części odpowiadające liczbie 10 i dodać do koszyka odpowiednią liczbę transz.
6. Przed przystąpieniem do pokazu każdy widz zobowiązany jest do zapoznania się z niniejszym Regulaminem.
7. Widz bierze na siebie pełną odpowiedzialność za ewentualne negatywne skutki dla jego zdrowia mogące wynikać z korzystania ze sprzętu funkcjonującego w technologii wirtualnej rzeczywistości VR.
8. Widz ma obowiązek potwierdzenia zapoznania się z niniejszym Regulaminem. Regulamin znajduje się w Muzeum w widocznym miejscu i jest dostępny dla widzów bez żadnych ograniczeń.
9. Obowiązuje zakaz udziału w pokazie widzów znajdujących się pod wpływem alkoholu i/lub środków odurzających.
10. Bilety na seanse kinowe i wydarzenia można zwracać w terminie nie późniejszym niż 3 dni (licząc łącznie z dniem seansu lub wydarzenia) przed seansem lub wydarzeniem, na jakie zostały zakupione, chyba że istnieją dla nich osobne regulaminy i postanowienia.
11. Zwroty za bilety zakupione online dokonywane są bezpośrednio na rachunek bankowy, z którego została dokonana płatność za zwracany bilet. Warunkiem otrzymania zwrotu jest posiadanie dokumentu zakupu biletu otrzymanego w procesie realizacji zamówienia z numerem transakcji oraz podanie danych do przelewu tj. imię i nazwisko wraz z numerem rachunku bankowego.
12. Zwrotu biletu zakupionego online można dokonać w formie pisemnej przysyłając niezbędne dane, pocztą elektroniczną na adres zwroty@muzeum1939.pl.
13. Bilety zakupione w kasach, można zwracać tylko w kasach, z zachowaniem terminu zwrotów i wybranego przy zakupie sposobu płatności (karta płatnicza, gotówka) .
14. Dokonanie zwrotu jest możliwe jedynie w przypadku, gdy ma on status biletu niewykorzystanego.
7. Zakupione bilety nie podlegają wymianie na bilety w innej cenie lub na inny termin.

§ 4 Zasady i przebieg pokazu

1. Pokaz odbywa się przy użyciu specjalistycznego sprzętu umożliwiającego korzystanie z technologii wirtualnej rzeczywistości VR. Zasady korzystania ze sprzętu określa niniejszy Regulamin.
2. Czas trwania pokazu wynosi 17 minut. Każdy pokaz poprzedzony jest instruktażem przeprowadzonym przez obsługę pokazu, obejmującym szczegółowe informacje o sposobie korzystania z udostępnionego sprzętu.
3. Widz zobowiązany jest do korzystania ze sprzętu w sposób zgodny z Regulaminem i udzielonym instruktażem udzielonym bezpośrednio przed pokazem.
4. Za uszkodzenie sprzętu spowodowane niewłaściwym użytkowaniem odpowiada widz korzystający z tego sprzętu.

5. Na każdym stanowisku symulacyjnym może przebywać tylko jeden widz.
6. Przed rozpoczęciem korzystania ze stanowiska symulacyjnego należy upewnić się, że gogle są bezpiecznie związane na głowie, a słuchawki są założone w prawidłowy sposób.
7. Informujemy, że technologia wirtualnej rzeczywistości VR oddziałuje na błędnik, zmysł orientacji przestrzennej, zmysł wzroku oraz słuchu, co może skutkować wystąpieniem tzw. choroby symulatorowej, ataku epilepsji oraz innych objawów.
8. Informujemy, że poważnymi przeciwwskazaniami do użytkowania sprzętu są:

1) Drgawki

Jeśli w przeszłości odnotowano drgawki, utratę świadomości lub stany epileptyczne. Niektóre osoby (około 1 na 4000) mogą odczuwać bóle głowy, drgawki, drgawki epileptyczne, utraty świadomości spowodowane przez jasne rozbłyski i wzory, objawy te mogą występować przy oglądaniu telewizji, graniu w gry video lub doświadczając wirtualnej rzeczywistości, nawet jeśli nie odnotowano wcześniej przypadków ataku drgawek lub epilepsji. Drgawki takie spotykane są najczęściej u dzieci i młodzieży poniżej 20 roku życia.

2) Zakłócenia częstotliwości radiowych

Urządzenia emitują fale radiowe, które mogą mieć wpływ na znajdujące się w otoczeniu urządzenia elektroniczne, w tym na rozruszniki serca, dlatego też nie zaleca się korzystania ze sprzętu funkcjonującego w technologii wirtualnej rzeczywistości VR osobom z rozrusznikiem serca lub innymi wszczepionymi urządzeniami medycznymi, bez uprzedniego skonsultowania się z lekarzem.

9. W razie wystąpienia w czasie trwania pokazu jakichkolwiek niepokojących objawów, należy natychmiast zdjąć z głowy sprzęt i głośno powiadomić o tym obsługę pokazu.

Należy bezzwłocznie zaprzestać uczestnictwa w pokazie w przypadku doświadczenia któregokolwiek z następujących objawów:

- **napady drgawkowe,**
- **utrata świadomości,**
- **zmęczenie oczu,**
- **drganie oczu lub mięśni,**
- **ruchy mimowolne, zmienione, niewyraźne,**
- **podwójne widzenie lub inne zaburzenia widzenia,**
- **zawroty głowy,**
- **dezorientacja,**
- **zaburzenia równowagi,**
- **zaburzenia koordynacji oko-ręka,**
- **nadmierne pocenie się,**
- **zwiększenie wydzielania śliny,**
- **nudności,**
- **zawroty głowy,**
- **ból głowy lub oczu,**
- **senność,**
- **zmęczenie,**
- **jakiegokolwiek objawy podobne do choroby lokomocyjnej.**

10. Wszystkie osoby znajdujące się na terenie Kina VR, zobowiązane są do przestrzegania niniejszego Regulaminu i stosowania się do zaleceń obsługi pokazu.
11. Obsługa pokazu nie odpowiada za rzeczy pozostawione przez widzów i osoby znajdujące się na terenie Kina VR

§ 6 Postanowienia końcowe

1. Przystępując do udziału w pokazie, uczestnik wyraża zgodę na udział w nim na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie.
2. Wzięcie udziału w pokazie jest równoznaczne z akceptacją postanowień Regulaminu i zasad w nim zawartych.
3. Ewentualne skargi, wnioski i zażalenia należy kierować wyłącznie za pośrednictwem poczty mailowej na adres e-mail: info@muzeum1939.pl
4. Nieprzestrzeganie niniejszego Regulaminu może spowodować wyproszeniem z terenu Kina VR, zakazem wstępu do Muzeum lub wyciągnięciem konsekwencji prawnych.
5. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają obowiązujące przepisy prawa Rzeczypospolitej Polskiej.
6. Organizator zastrzega sobie możliwość dokonania zmian postanowień niniejszego Regulaminu.